

باسمه تعالی

شیوه نامه برگزاری لیگ کسب و کار دانش آموزی (کوک شو)

سال تحصیلی ۱۴۰۳-۰۴ - استان فارس

مقدمه و ضرورت طرح

ما در جهانی هستیم که اطلاعات روز به روز در حال رشد می باشد و مواجهه دانش آموزان از طریق وسایل ارتباط جمعی با آن ها بیشتر و کامل تر می گردد. همچنین از جهتی تکنولوژی در حال توسعه می باشد. موبایل، تبلت، لپ تاپ از جمله این وسایل و ماهواره، اینترنت، اینترنت از جمله موضوعات مورد بحث دنیای امروز می باشند. بهترین فرصت در این زمان برای مواجهه با موارد مطرح شده فرهنگ سازی و بالا بردن آگاهی دانش آموزان از طریق آشنایی با دنیای نوآوری، توجه به آموزش های نوین، افزایش قدرت تفکر، استدلال، تصمیم گیری و مسائل شناختی است. تا دانش آموز فرصت داشته باشد فرایند درستی جهت بهره ور کردن استعداد خود را اجرا نماید.

همچنین ضمن بررسی اسناد بالادستی خصوصا سند تحول آموزش و پرورش در چند مورد به صورت مشخص مساله نوآوری و آموزش فناوری مورد بررسی قرار می گیرد، در صفحات ۳۰۹-۳۱۱ سند این نکته اینجور ارائه می گردد که:

ساحت تربیت اقتصادی و حرفه ای بخشی از جریان تربیت رسمی و عمومی است که ناظر به یکی از ابعاد اقتصادی و معیشتی انسان هاست. این ساحت ناظر به رشد توانایی های متریبان در تدبیر امر معاش و تلاش اقتصادی و حرفه ای است. اموری نظیر درک و فهم مسائل اقتصادی، درک و مهارت حرفه ای، التزام به اخلاق حرفه ای، توان کارآفرینی، پرهیز از بطالت و بیکاری، رعایت بهره وری، تلاش جهت حفظ و توسعه ثروت، اهتمام به بسط عدالت اقتصادی، مراعات قوانین کسب و کار و احکام معاملات و التزام به اخلاق و ارزشها در روابط اقتصادی.

در این راستا طرح هایی که بتواند همزمان به مساله نوآوری و فناوری بپردازد و به آینده کسب و کار دانش آموزان نگرش جدی داشته باشد می تواند راهگشای جدی باشد. لیگ کوک شو فرصتی است در راستای ایجاد بستری برای دانش آموزان با توانمندی های متفاوت تا بتوانند استعدادها، مهارت ها و فرصت های موجود را به خدمات، محصولات و تولیدات فناورانه، نوآورانه و ساختارمند تبدیل نمایند. دعوت از دانش آموزان با نقطه هدف

آشنایی و راه اندازی کسب و کار نوین و مشاغل آینده می تواند حرکتی نو در سطح استان و ملی باشد. این بستر موجب دستیابی دانش آموزان به ایده های ناب و نوین می باشد.

ساختار لیگ

چشم انداز: شفاف شدن مسیر شغلی با تمرکز و نگاه به کارآفرینی و نوآوری

ماموریت: توانمندسازی و ایجاد باور راه اندازی کسب و کار در دانش آموز

شعار ما: هر دانش آموز یک فرصت کسب و کار نوین و یک خانواده پایدار

روند لیگ:

۱. شناخت و آشنایی

۲. آمادگی و زمینه سازی

۳. پیش راه اندازی

۴. توسعه فردی و تیمی

ابزارها: برگزاری ورکشاپ تخصصی، برگزاری رویداد استارتآپی، برگزاری دوره های آموزشی، همراهی با مربیان کسب و کار و زندگی، حضور در رویداد های علمی و نوآوری.

گام بندی های و ملاحظات اجرایی طرح: مراحل لیگ کسب و کار

گام اول: ثبت نام و ثبت اثر از طریق راه ارتباطی (که پژوهشسرای منطقه/ناحیه معرفی می کند) و اطلاع رسانی تکمیلی جهت رویداد از طریق کانال <https://eitaa.com/iranianstudents> به علاقمندان شرکت در دوره.

در این مرحله شرکت کنندگان ضمن ثبت مشخصات، فیلم توضیح اثر خود را تا تاریخ ۱۱ بهمن ۱۴۰۳ ارسال می نمایند.

موضوع (محورهای) لیگ:

ایده پردازی، مهارت، خلاقیت، نوآوری، کارآفرینی، تولید محصول، ارائه خدمت، عرضه و فروش یا هر موضوع مرتبط با کسب و کار.

شرکت کنندگان در انتخاب موضوع آزاد هستند ولی فقط می توانند یک موضوع را انتخاب کنند.

برخی موضوعات پیشنهادی: اقتصاد مدرسه، اقتصاد دانش آموز، فناوری اطلاعات، هوش مصنوعی، انرژی، مواد غذایی، صبحانه و میان وعده سالم، کشاورزی، دامداری، صنعت، معدن، سنگ، صنایع دستی، گردشگری، هنر، سوغات، بازی، رسانه (نمایشی، مکتوب، دیجیتال و ...)، خوانش، تجارت، رباتیک، الکترونیک، محیط زیست، پزشکی و سلامت، خدمات آموزشی، ورزشی، تولید محصول، ارائه خدمت، دست ساخته قابل و

ملاحظات ثبت مشخصات: ارسال موارد زیر را از طریق راه ارتباطی که پژوهشسرای منطقه/ناحیه معرفی می کند نام-نام خانوادگی-کد ملی-سن-کلاس-تلفن تماس-تلفن ایتم-انفرادی/گروهی-مشخصات سرگروه (در صورت گروهی)-مشخصات اعضای گروه-آموزشگاه-شهر-روستا-عنوان اثر-خلاصه اثر

ملاحظات فیلم: معرفی شرکت کننده، آموزشگاه، شهر یا روستای محل سکونت و خلاصه طرح دارای حداکثر مدت ۱۲۰ ثانیه و حداکثر حجم ۳۰ مگابایت و به صورت افقی باشد.

گام دوم: داوری اول آثار در منطقه/ناحیه و بارگذاری در سایت دبیرخانه

گام سوم: داوری دوم آثار توسط دبیرخانه استانی لیگ و انتخاب آثار برتر

گام چهارم: آموزش منتخبین

- برگزاری دوره های آنلاین و حضوری آموزش با محوریت تحقیقات بازار، اصول تیم سازی، ارائه فعال ایده و طرح، تدوین بوم مدل جهت کسب و کار در نهایت طرح های اولیه ارائه می گردد و برای داوری مرحله دوم پیش می رود.

گام پنجم: برگزاری دور نهایی لیگ (حضوری) و اختتامیه و ارائه MVP

در این مرحله تیم ها و افراد اقدام به ارائه حضوری طرح خود می نمایند. در این مرحله از ظرفیت مربیان و منتورهای توانمند استفاده می کنند و در نهایت داوری نهایی صورت گرفته و طرح ها انتخاب می شوند. به طرح ها و کسب و کارهای برتر جایزه تقدیم می شود. در این مرحله ساختار ورود به بازار و نحوه سوددهی یک کسب و کار و رسیدن کسب و کار به رشد و بهره وری بررسی می شود و آموزش های کارگاهی ارائه می گردد.

گام ششم: آموزش تکمیلی و آماده شدن طرح کسب و کار

در این مرحله کوچ و منتورهای مسلط به کسب و کار تیم های برتر این حوزه را تا رسیدن به شروع و استارت کسب و کار همراهی می کنند تا بتوانیم کل فرایند یک کسب و کار را به همراه چالش های پیش رو را تجربه

نماییم. حضور در رویدادهای خلاقانه، برگزاری و حضور در نمایشگاه های کسب و کار و استعدادیابی و کسب و کار های آینده نوید این مراحل می باشد. در این مرحله شتابدهنده با توجه به موضوع فعالیت و بستر های پیش رو اقدام به حمایت می نمایند.

ملاحظات و ضوابط اجرایی رویداد:

۱. هدف دانش آموزان کلاس اول تا دوازدهم می باشد.
۲. حضور دانش آموزان دختر و پسر سراسر استان فارس آزاد است
۳. رعایت موازین اخلاقی و شرعی الزامی است.
۴. در کارهای تیمی فقط سرگروه اطلاعات فردی و تیمی و ایده را ارسال نماید.
۵. حضور شرکت کنندگان در محلی که گروه دبیرخانه استانی لیگ مطابق با برنامه زمانبندی اعلام می کند، الزامی است و شرکت کننده موظف است در زمان مقرر در محل تعیین شده حضور داشته باشد.
۶. لازم است آثار به صورتی باشد که قابل ارائه در فضای داخلی استدیو و روی صحنه باشد.
۷. شرکت کنندگان باید توجه داشته باشند که طرح ها و ایده ها خاص خودشان باشد و والدین تنها نقش راهنما داشته باشند.
۸. انتظارات در این لیگ با مسابقات اختراع تفاوت دارد و می تواند ایده یا محصول، جدید نباشد.
۹. شرکت کنندگان می توانند اثر خود را در سایر رویدادها شرکت دهند.
۱۰. جوایز نقدی به شرح زیر از طرف باشگاه دانش آموزی ماکان تقدیم می گردد:
مقام های اول و دوم و سوم دوره ابتدایی به ترتیب ۱۰۰ میلیون و ۸۰ میلیون و ۴۰ میلیون ریال دریافت خواهند کرد. مقام های اول و دوم و سوم دوره متوسطه به ترتیب ۱۵۰ میلیون و ۱۰۰ میلیون و ۵۰ میلیون ریال دریافت خواهند کرد. به چهارده مقام بعدی (شایسته تقدیر) نیز ۱۴۰ میلیون ریال اهدا خواهد شد (هر مقام شایسته تقدیر ۱۰ میلیون ریال)
۱۱. کلیه مهارت ها، توانمندی ها، استعداد، ایده ها، ظرفیت ها و هنر دانش آموزان لحاظ می گردد.
۱۲. دستورالعمل ها و آیین نامه ها متعاقبا در کانال اطلاع رسانی <https://eitaa.com/iranianstudents> اعلام می گردد.